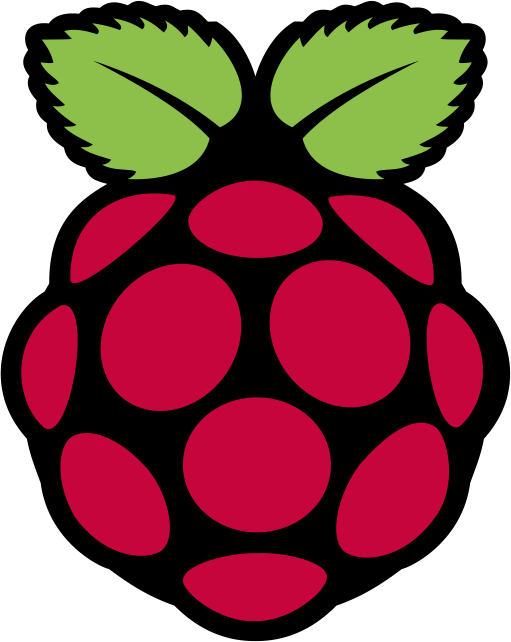
2017

Menno, Bart, Arjen

95311OLMV5

17-2-2017

Functioneel ontwerp project raspberry pi



**Inhoud**

[**Inleiding** 2](#_Toc475101833)

[**Opdracht omschrijving** 3](#_Toc475101834)

[**Benodigdheden** 4](#_Toc475101835)

[**Afspraken** 5](#_Toc475101836)

**Inleiding**

In dit bestand zullen wij (Menno, Bart & Arjen) beschrijven hoe wij dit project gaan aanpakken.   
Wij hebben voor dit project een RaspBerry Pi 3 met een GrovePi+ pakket mogen ontvangen. Wij moeten deze programmeren om ervoor te zorgen dat we een apparaatje bouwen. De functie van dit apparaatje mogen we zelf bedenken.

**Opdracht omschrijving**

Wij hebben ervoor gekozen om een afstand sensor te bouwen. Met de onderdelen die zich in het GrovePi+ pakket bevinden kunnen wij een afstand sensor bouwen met de volgende functies:

* Afstand weergeven op een lcd scherm.
* Gevaar aangeven aan de hand van LED indicatoren (groen, blauw en rood).
* Optie om de LEDs te vervangen door een buzzer.
* Een knop waarmee er makkelijk geswitcht kan worden tussen de LEDs en de buzzer.

**Benodigdheden**

* RaspBerry Pi 3
* GrovePi+
* Laptops
* Externe monitor voor de RaspBerry Pi

**Afspraken**

Tijdens dit project zullen wij nauw contact met elkaar houden om ervoor te zorgen dit project tot een goed eind te brengen. Elke week verdelen we de onderdelen die moeten gebeuren. Verder hebben wij getekend om voorzichtig om te gaan met de RaspBerry Pi en de GrovePi+ die wij van school in bruikleen hebben. Mocht er iets kapot gaan door onzorgvuldig met de onderdelen om te gaan zijn wij volledig verantwoordelijk.